

Jogos do Mario foram sucesso em muitos videogames da Nintendo

Quem disse que nos [jogos do Mario](#), ele apenas pula em cogumelos? Para quem não sabe, nos jogos do Mario de luta, como o Mario Combat, o herói encanador precisa lutar para valer. Esse e outros jogos do Mario podem ser acessados gratuitamente em sites especializados, permitindo reviver as suas melhores aventuras, ou descobrir as novas em que Mario e sua turma se metem. Para tanto, basta entrar no site, clicar no game preferido e começar a brincar, já que o jogo inicia imediatamente, sem a necessidade de fazer downloads. É uma ótima forma de matar as saudades dos games que fizeram sucesso há algumas décadas e que, hoje, por causa do uso massivo da Internet, pouco sobrou dos videogames daquela época. A Nintendo fez sucesso com os jogos do Mario a metade dos anos 90, quando estava no mercado o Nintendo 64, que foi lançado em 1996. Este foi o terceiro console doméstico do fabricante, que tinha na imagem do Mario o seu mascote e um dos personagens mais famosos dos games. Este videogame substituiu o SNES, ao levar para o seu público melhoramentos significativos quanto à computação gráfica 3D, bem como um novo joystick analógico. No entanto, para o Nintendo 64, os jogos continuaram sendo armazenados em cartuchos, diferente da concorrência, que utilizava o CD-ROM, como os videogames PlayStation da Sony e os SEGA Saturn da SEGA. Isso ajudou o encarecimento do produto, que afastou muitos desenvolvedores terceirizados do projeto. No entanto, o Nintendo 64 inovou ao oferecer quatro entradas para controles, o rumblepak, que fazia com que o comando tremesse, bem como um processador de 64 bits. Com a tecnologia aprimorada deste modelo, o primeiro jogo do Mario, lançado em 3D, ganhou o nome de Super Mario 64. Em 2001, chegou o Nintendo Gamecube com a inovação da mídia óptica, porém, sem o uso de DVDs, mas sim, com mini DVDs. Mais uma vez, os jogos do Super Mario Bros se fizeram presentes, com os games Super Mario Sunshine, Mario Kart: Double Dash!! e Mario Power Tennis. Já para quem preferisse ainda o cartucho, este modelo da Nintendo rodava cartuchos de Game Boy e GBA, para tanto, era necessário um acesso acoplado embaixo do console. Com relação aos acessos do Nintendo Gamecube, os controles foram desenvolvidos em vários modelos, inclusive em edições limitadas, uma delas, nas cores prata e vermelho, com o logotipo "M" do Mario, ao invés do tradicional logotipo, visto nos demais controles. Outros acessórios inclusos são o Wavebird, uma versão do controle sem fio através de ondas de rádio, e os MemoryCards, onde era possível salvar o progresso dos jogos, no máximo, em 127 arquivos. Adaptando-se às mudanças, também vinham junto adaptadores de modem ou banda larga e cabos de vídeo para compatibilidade com o scan progressivo de resolução 480p. Para finalizar a série, o Nintendo Wii surgiu em 2006, para concorrer com os jogos virtuais. Em primeiro lugar, seu tamanho é bastante reduzido em relação aos demais modelos, sendo que o seu comando em projeto parece misturar um controle de TV com um iPod. Além disso, tem um sistema de giroscópio, que pode perceber qualquer movimento, desde que feito pelo controle nas coordenadas X, Y e Z. O Nintendo Wii oferece ainda previsões meteorológicas em todo o mundo, canal da Internet e canal de notícias, bem como um programa semelhante ao Photoshop e muito mais. Nele podem ser jogados os games desenvolvidos para as versões anteriores, desde que sejam utilizados os respectivos adaptadores, tornando possível jogar os games do Mario que, para este aparelho, não receberam nenhuma versão nova.

Sobre o Autor

[Jogos do Mario](#)

Source: <http://www.artigopt.com>